

League of Legends er det største e-sport spil på verdensplan.

Spillet går ud på at to hold, hvor hvert hold maks. kan have 5 spillere hver, kæmper mod hinanden. Det gælder for holdene om at ødelægge modstanderens Nexus (base). Man kan kæmpe på tre forskellige baner, Twisted Treeline (3v3) - forkortet TT, Howling Abyss (5v5) - forkortet HA og Summoner's Rift (5v5) - forkortet SR. Den enkelte spiller kan lade sig repræsentere af en lang række karakterer, kaldet Champions. I øjeblikket er der mulighed for at vælge imellem 136 champions. Fra januar 2014, har spillet haft over 67 millioner spillere pr. måned og 27 millioner pr. dag, hvilket svarer til 7.5 millioner spillere i timen.

League of Legends er gratis at spille og der er ingen fordele ved at betale rigtige penge for de kosmetiske ting i spillet. Alle ting der har indflydelse på spillet kan købes med spilpenge kaldet "Blue Essence" ofte forkortet "BE". Kosmetiske ting kan kun købes med "Riot points" ofte kaldet "RP" som kun kan anskaffes ved at betale rigtige penge eller vinde turneringer lavet af brugerne (nogle gange officielt sponsoreret af Riot Games) hvor RP er præmien. Næsten alt i butikken kan købes for RP og der har været diskussioner om at det er svært at få råd til mange karakterer og andre spilnødvendigheder når man kun betaler med IP. Mange spillere starter ofte med at sige til sig selv at de ikke vil betale noget for dette gratis spil men da der bliver lavet kosmetiske ting med bl.a. ens favorithold eller temaer som halloween, robotter, drageinspireret samt andet. Derfor kan det være svært at modstå fristelsen for at købe nogle kosmetiske ting da der er så meget at næsten alle kan finde noget de kan lide.

Spillere mødes normalt i visse "lanes", og stiger i level ved at dræbe det modsatte holds minions som frekvent går op og ned ad lanes, med 30 sekunders mellemrum, man kan også dræbe modstanderens champions som bliver kontrolleret af spillere eller en computer. Spillerne samler et lille antal penge passivt, men man får flere penge for at dræbe minions, tårne der beskytter lanes, neutrale monstre, og det modsatte holds Champions. Med disse penge, kan man købe "items" som styrker ens eller andres champions i forløbet af et spil. I den klassiske Summoners Rift bane, hvor kampen sluttet ved at ødelægge den sidste bygning "The Nexus" i modstandernes base. Andre baner har variationer af regler som for eksempel Dominion hvor det modsatte holds Nexus vil miste liv over tid hvis ens eget hold har overtaget flest tårne ud af de fem.